

「수학여행 답사보고서 대회」 개최 계획

I 목 적

1. 현장체험학습의 기회를 통해 인문, 사회, 과학, 예술 분야에 소중한 경험으로 세상을 폭넓게 이해하고, 보고서로 작성하면서 그 의미를 정리해본다.
2. 학교 교육과정 이수와 학력 향상에 매진하는 학생들이 학업에 대한 부담감을 벗고 재충전 할 수 있는 기회를 갖게 한다.

II 행사개요

1. 대회명 : 수학여행 답사보고서 대회
2. 대회과정
 - 대회 공고 : 2019년 3월 30일(금)
 - 제출 기한 : 2019년 4월 15일(월) ~ 4월 19일(화) 17:00 까지
 - 작성 방법 : 선택과제 - 2개 영역 이상 선택하여 탐구보고서 작성 / 공통 과제 - 소감문
 - 제출 장소 : 1학년 담임실(반별로 수합해서 제출)
3. 참가대상 : 1학년 수학여행 참가자 전원
4. 심사 기준

심사기준 세부 내용	배점
각 영역별(한국지리/지구과학, 역사, 미디어/사회, 국어/예술, 영어) 탐구 주제에 대한 내용의 적합성	25
충실성 - 보고서의 구성(자료의 적절성, 분량 등), 문장, 단락 구성과 맞춤법 준수	25
탐구성 - 교과 과정의 내용과 관련지어 주제에 대해 심화시켜 탐구한 정도	25
창의성 - 심화 탐구한 내용의 창의적인 정도	25

5. 시상 : 대회 시행 후 1개월 이내에 시상하고 수상자수는 전체 참가자수의 20%를 넘지 않도록 함.

수상명	금상	은상	동상	장려상	비고
수상인원	1.5%이내	1.5%~3%이내	3%~6%이내	6%~9.5%이내	참가인원에 따라 비율의 변동이 있음

6. 표창 훈격 : 학교장상

III 기대 효과

1. 체험학습 기간 동안 목표의식과 탐구정신을 가지고 활동함.
2. 체험학습 동안 친구들과 함께 탐구하고 경험하며 협력학습 능력을 배양함.
3. 체험학습을 통해서 직접 경험하고, 배운 것을 배움의 연장에서 정리하고 심화시켜 봄.
4. 주제에 대한 심화 탐구 과정에서 학생들의 배움의 즐거움과 창의력을 신장시키고자 함.